

## Problem G

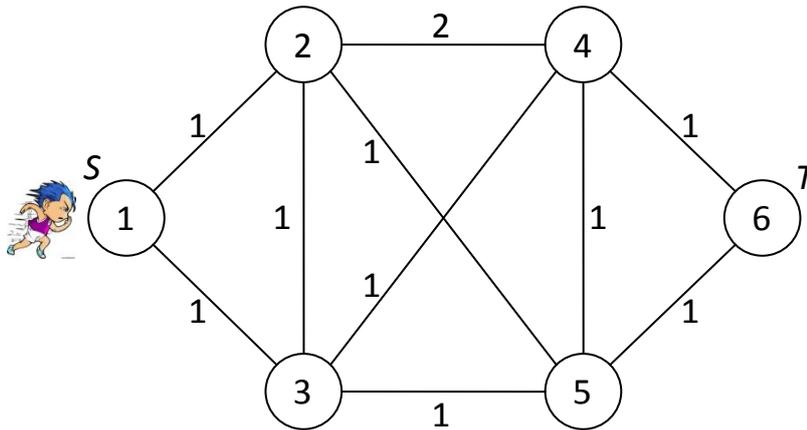
### 城市馬拉松

時間限制：10 秒

#### 問題敘述

T 城市舉辦馬拉松比賽。比賽區域有  $N$  個補給站， $2 \leq N \leq 1000$ 。為了方便說明，我們將  $N$  個補給站名稱以正整數  $\{1, 2, \dots, N\}$  來表示。 $N$  個補給站有街道來連接，使得選手可從任一個補給站出發，經由幾條街道抵達另一個補給站。我們可以用圖形來表示這些補給站跟街道之間的關係：節點表示補給站；而連接結點的連結線則代表連接兩個補給站之間的街道（如圖一，其中補給站名稱以圓圈內的數字來表示，而街道上的數字則代表跑完此街道所需花費的時間）。我們以符號  $(I, J)$  來表示連接補給站  $I$  和補給站  $J$  的街道（連結線）。每一條街道  $(I, J)$  都結合一個權重  $c(I, J)$  來代表跑完  $(I, J)$  這條街道所要花費的時間，其中  $c(I, J)$  需滿足  $1 \leq c(I, J) \leq 999$ 。令  $N_{\text{odd}}$  代表那些與奇數條街道相接的補給站個數，則 T 城市有一個重要特性： $N_{\text{odd}}$  為偶數且  $0 \leq N_{\text{odd}} \leq 16$ 。

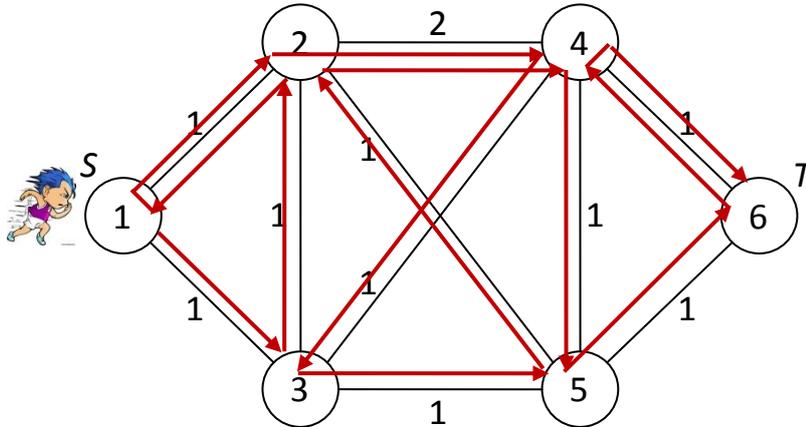
給定一個起點補給站  $S$  和終點補給站  $T$  ( $S \neq T$ )，請寫一個程式計算選手從起始補給站  $S$  出發，把每條街道都跑過至少一次且到達終點補給站  $T$  所需花費的最短時間為何？注意：這個城市中所有的街道都是雙向道，同一個補給站和街道可被重複經過。在圖一的例子中， $N_{\text{odd}}=0$ ， $S=1$ ， $T=6$ 。



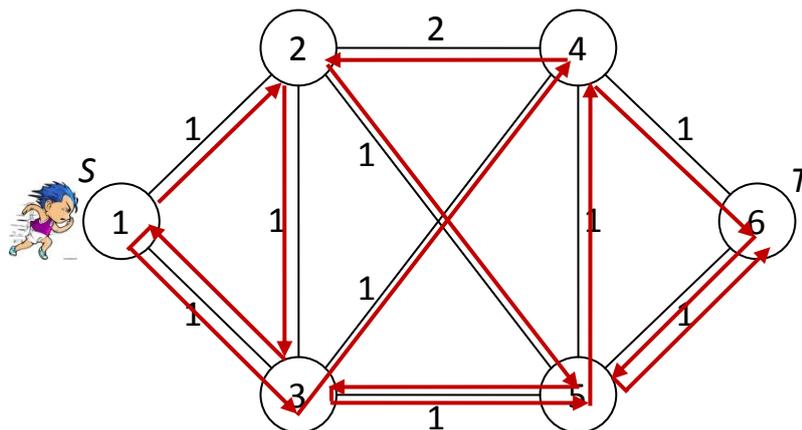
圖一

圖二說明其中一種跑法為： $S=1 \rightarrow 3 \rightarrow 2 \rightarrow 1 \rightarrow 2 \rightarrow 4 \rightarrow 3 \rightarrow 5 \rightarrow 2 \rightarrow 4 \rightarrow 5 \rightarrow 6 \rightarrow 4 \rightarrow 6=T$ ，可在 15 單位時間從起點出發，將所有街道都跑過至少一次，且到達終點。然而此種跑法所需的時間並非最短。事實上，此例中花費時間為最短的跑法如圖三所

示為  $1 \rightarrow 2 \rightarrow 3 \rightarrow 1 \rightarrow 3 \rightarrow 4 \rightarrow 2 \rightarrow 5 \rightarrow 3 \rightarrow 5 \rightarrow 4 \rightarrow 6 \rightarrow 5 \rightarrow 6$ ，所花費時間為 14 單位。



圖二



圖三

## 輸入說明

輸入包含多筆測試資料。每筆測試資料的第一行有四個數字，連續兩個數字之間以空白符號做區隔。第一個數字  $2 \leq N \leq 1000$  代表圖形的節點個數；第二個數字  $M$  ( $1 \leq M \leq N(N-1)/2$ ) 代表圖形的連結線個數；第三個數字則代表起點名稱；第四個數字則代表終點名稱。從第二行起連續有  $M$  行，表示  $M$  條連結線，每行有三個數字，連續兩個數字之間以空白符號做區隔；前二個數字代表連結線的兩個端點，第三個數字代表連結線的權重。輸入保證任兩個補給站之間都有街道相連， $N$  為偶數且  $0 \leq N \leq 16$ 。

## 輸出說明

輸出一個數字代表選手所花費的最短時間。

## 輸入範例

```
6 10 1 6
1 2 1
1 3 1
2 3 1
2 4 2
2 5 1
3 4 1
3 5 1
4 5 1
4 6 1
5 6 1
3 3 1 2
1 2 4
1 3 6
2 3 5
```

## 輸出範例

```
14
19
```